



REGULAMENTO XULTIMATE III

A partir do momento da inscrição todos os participantes do XULTIMATE aceitam e cumprem este regulamento e é sua obrigação conhecer as regras que o compõem. Em caso de dúvida na interpretação de qualquer uma das regras que constam deste regulamento, ou regras do evento, os critérios do Diretor de Prova prevalecerão sempre.

XULTIMATE terá a sua 3^a Edição, novamente com um conceito de uma prova Ninja no espaço de treino X - THE OCR SPOT. Nesta edição teremos espaços diferentes com novos obstáculos e desafios. A prova XULTIMATER será disputada em duas categorias: XULTIMATERS e XULTIMATERS KIDS. Desenvolvida em ambiente indoor (suspensão) e outdoor (velocidade e força). A prova irá ser composta por 3 percursos definidos e delimitados, desafiando os participantes ao longo dos mesmos, com o objetivo de testar a resistência física e mental num ambiente de superação e pura diversão. A **XULTIMATE** é uma competição desenvolvida pelo X - THE OCR SPOT e é aberta a todo o tipo de participantes mais ou menos competitivos.

1.1.- CATEGORIAS

XULTIMATERS; XULTIMATERS KIDS;

1.2- IDENTIFICAÇÃO E LEVANTAMENTO DE DORSAIS

A identificação e dorsal serão disponibilizados no dia da competição, 30 minutos antes do inicio da prova ou no dia anterior a partir das 18:30 até às 21h. Recomenda-se que os atletas cumpram com o horário estabelecido para que possamos cumprir com rigor o calendário da prova.

Depois de efetuado o levantamento do dorsal, os atletas que o fizerem com antecedência podem tomar a iniciativa de inspecionar o circuito e se prepararem para a competição, sem nunca efetuar qualquer tentativa ou experimentação no percurso.

Antes do início, será efetuado o Briefing pelo Diretor da Prova para lembrar o regulamento da transposição dos obstáculos e para tirar dúvidas de última hora dos atletas.

1 .3 - COMPETIÇÃO

XULTIMATERS



1.3.1 Qualificatória

A competição será disputada no formato de ronda de qualificação com uma ronda em cada um dos diferentes percursos. As partidas serão individuais e só iniciam o percurso quando a via estiver livre. Todos os atletas fazem os 3 percursos. Durante cada percurso o atleta pode fazer os obstáculos as vezes que quiser, se falhar um obstáculo pode repetir o mesmo, desde a marca de “zona” anterior até ultrapassar todo o percurso (suspenção) desde que não esgote o TIME CAP.

A classificação final total é feita somando:

- O tempo das três zonas/percursos (Força, Velocidade e Suspensão) que o atleta conseguiu finalizar;
- No caso da Suspensão, é somado o número de zonas alcançadas no percurso que não foi concluído. Se dois atletas tiverem o mesmo resultado (só duas áreas finalizadas e uma com TIME CAP ultrapassado), a prioridade é dada a quem tiver alcançado mais zonas no percurso não finalizado.

Exemplo:

- Caso A: finalizou 2 percursos e, no terceiro, atingiu o TIME CAP na zona 4 (tempo total: 12:30).
- Caso B: finalizou 2 percursos e, no terceiro, atingiu o TIME CAP na zona 2 (tempo total: 08:24).

Apesar do tempo inferior, passa à fase seguinte o Caso A, por ter alcançado mais zonas nessa área.

1.3.2 Final

Nesta fase será realizada com apenas uma eliminatória no Percurso de Suspensão. Os atletas apurados para a final partem pela ordem inversa dos tempos obtidos nas qualificatórias. São apurados para a final os melhores 8 tempos Masculinos e os melhores 4 tempos femininos. Os vencedores são atribuídos aos 3 melhores tempos de cada género. O prize money só é atribuído aos atletas (M/F) que terminem o percurso na sua totalidade.

COMPETIÇÃO KIDS

A competição KIDS será disputada no formato de ronda final com duas tentativas para cada atleta, apurando-se os vencedores através dos melhores tempos.



1.3.3 REGRAS GERAIS

É obrigatório concluir os obstáculos para serem considerados “zona”; O atleta tem múltiplas tentativas para superar os obstáculos; O funcionamento do percurso, assim como as abordagens aos obstáculos, serão apresentados no briefing inicial pelo Diretor de Prova e o responsável dos Árbitros;

Cada partida será sempre controlada por um Árbitro de prova que acompanhará o atleta ao longo do percurso.

1.3.4 PARTIDAS

As partidas serão dadas no tempo estabelecido na listagem de partida.

O Árbitro de partida dá a partida do atleta através de um sinal sonoro e de cronometragem electrónica.

Nota: nos dias anteriores à competição será publicada a lista de partidas, com a ordem de partida. No entanto, estes horários serão indicativos, reservando-se a organização a efetuar as alterações que se verificarem necessárias no decorrer da partida, com vista a atender a quaisquer situações imprevistas, necessidades de melhoria ou imperativos de última hora.

1.3.5-PERCURSOS E OBSTÁCULOS

Os percursos serão elaborados pelo Diretor de Prova e informados no briefing inicial da competição.

Os percursos poderão sofrer alterações a cada fase de competição e serão marcados e sinalizados na sua totalidade pela organização do evento com fitas, sinais indicativos, ou outro meio necessário.

Em caso de lesão ou qualquer impedimento de continuar o percurso, o atleta deve informar a pessoa responsável (árbitro da sua partida), para que possa solicitar assistência.

1.4-COMPETIÇÃO - REGRAS GERAIS

1. Os atletas terão de:

- a) Correr, andar, pendurar, rastejar, empurrar, puxar, escalar ou impulsionar-se de outra forma, por baixo, sobre ou através da superfície de cada obstáculo.



b) Usar o seu equipamento identificativo durante toda a prova.

2. Não é permitido ao atleta:

- a) Correr com o tronco descoberto;
- b) Mudar de via durante o percurso;
- c) Discutir qualquer decisão do Árbitro ou Diretor de Prova;

2.- SERVIÇOS

2.1-BENS PESSOAIS

Para todos os atletas a organização disponibilizará um local onde possam deixar os seus pertences em segurança, não se responsabilizando a organização por qualquer um deles.

2.2-BANHOS

Os banhos serão nos balneários do X - THE OCR SPOT.

2.3-ABASTECIMENTOS E ALMOÇO

Haverá na zona de Lounge abastecimento líquido e sólido para os atletas. O almoço “volante” será disponibilizado na interrupção entre as provas da manhã e as provas da tarde. A alimentação deverá acontecer nos locais destinados a tal.

2.5-KIT ATLETA

Serão entregues o dorsal e ofertas de produtos de marcas presentes no evento. No final será entregue uma medalha de finisher a todos os atletas que concluírem este desafio.

3.-PARTICIPANTES E ORGANIZAÇÃO

3.1-IDADE MÍNIMA

Para participar nesta prova XULTIMATERS será necessário ter completado 12 anos até à data do evento. Para participar na prova de XULTIMATER KIDS a idade mínima são 6 anos.



3.2.-SEGURO

Todos os participantes inscritos na XULTIMATE devem entregar o termo de responsabilidade assinado no ato de levantamento do kit do atleta. Cada atleta participa sob sua inteira responsabilidade e assume que possui condições físicas adequadas para enfrentar este tipo de provas.

Todos os atletas devidamente inscritos estarão assegurados por um seguro desportivo de acordo com a legislação em vigor.

3.3-DESQUALIFICACÃO

Será DESQUALIFICADO o(s) atleta(s) que não cumprir as regras da competição. Existirão árbitros de prova para verificar se o atleta atende as regras e confirmar a passagem correta dos obstáculos.

Será DESQUALIFICADO o(s) atleta(s) que falte ao respeito aos outros atletas/voluntários/organizadores.

3.5 PRÉMIOS

Serão premiados com prémio monetário os 3 melhores atletas desde que consigam finalizar todos os obstáculos presentes na etapa final.

XULTIMETERS - 1º, 2º e 3º Atletas de cada género (masculino e feminino) com Prémios/ofertas e Prémio Monetário;

Prémio Monetário:

1º Lugar - 100€

2º Lugar - 60€

3º Lugar - 40€

XULTIMETERS KIDS - 1º, 2º e 3º Atletas de cada género (masculino e feminino) com prémios/ofertas; Todos os participantes receberão uma medalha de participação;

3.6-SUSPENSÃO DA PROVA

A organização reserva-se ao direito de variar o ponto de partida ou chegada, cancelar ou alterar obstáculos, atrasar o tempo da prova, além de suspendê-la



por motivos alheios ao controlo dos organizadores, fazendo-se comunicar no site do X - THE OCR SPOT e nas redes sociais oficiais do evento.

3.7-USO DOS DADOS DO PARTICIPANTE

O registo implica a autorização para o uso livre do nome, sobrenomes e foto dos participantes em informações relacionadas com a prova. Em conformidade com a RGPD, a organização informa que a participação nesta prova implica o consentimento para a incorporação dos dados pessoais fornecidos no ficheiro automatizado existente para os organizadores. O objetivo deste arquivo é o tratamento para o gerenciamento e desenvolvimento da prova acima mencionada.

Os atletas no ato da inscrição autorizam que as imagens obtidas durante a corrida podem ser usadas pelas empresas da organização e parceiros para fins de divulgação e publicidade do evento e / ou produtos a ele associados.

3.8-RESPONSABILIDADE DO PARTICIPANTE

É responsabilidade exclusiva do participante estar apto para a competição, ou seja, usufruir de um nível de saúde e preparação física, técnica e mental necessária para enfrentar uma prova deste tipo. A organização estará isenta de qualquer responsabilidade pelos danos ou lesões sofridas durante a realização da prova. Qualquer atleta que participe no evento aceita as regras indicadas no momento da inscrição, com os critérios da organização prevalecendo em caso de dúvida.

INSCRIÇÕES encerram a 1 de ABRIL 2026 pelas 23:00

6-CONFIRMAÇÃO DOS REGULAMENTOS

Ao inscrever-se na XULTIMATE III, o atleta concorda com os regulamentos que regem a prova, bem como as instruções dos diretores / árbitros do evento.

O atleta afirma e verifica que está fisicamente preparado e suficientemente treinado para esta competição e que passou nos exames médicos apropriados. Não tem nenhuma doença ou lesão que possa ser agravada pela sua participação nesta prova. Assim, assume os possíveis riscos e consequências decorrentes da sua participação neste evento, isentando a organização do evento, colaboradores, patrocinadores e voluntários de qualquer responsabilidade ou reivindicação relativamente a lesões, diretas ou indiretas.

Ao participar no evento, o atleta autoriza a cedência, de forma gratuita e incondicional dos direitos de utilização da sua imagem aos organizadores da



prova. Estes direitos podem ser cedidos a terceiros, desde que autorizados pela própria organização e incluem vídeos, fotografias, imagens, gravações ou qualquer outro registo deste evento.

Assume e compromete-se a cumprir as regras e protocolos de segurança estabelecidos pela organização para a prova, bem como a manter um comportamento responsável que não aumente os riscos na integridade física ou mental. Seguirá as instruções e cumprirá as decisões tomadas pelos membros da organização em nome da segurança individual e coletiva.